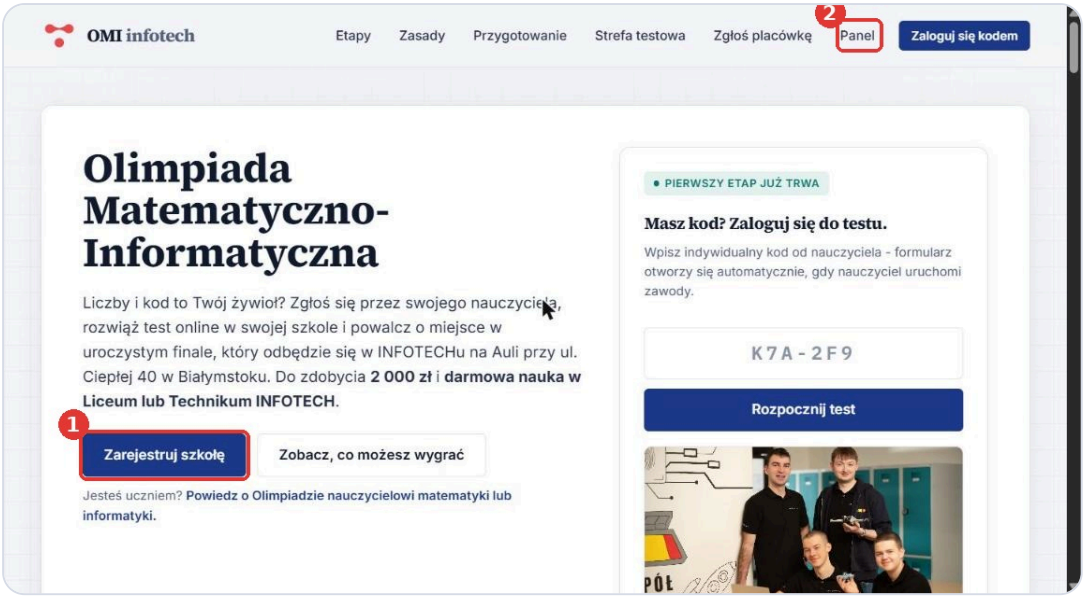
Olimpiada Matematyczno-Informatyczna — instrukcja dla nauczyciela

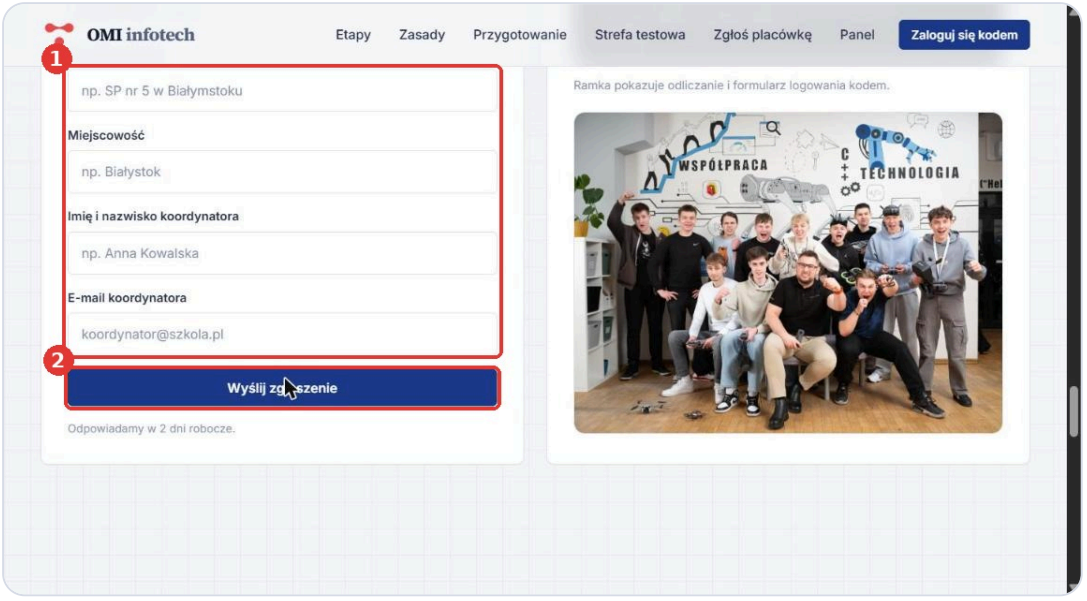
Rejestracja szkoły, logowanie, wybór terminu testu i dodawanie uczniów · turniej.bialystok.pl

1 Zgłoś szkołę

1. Wejdź na **turniej.bialystok.pl** i kliknij **(1) Zarejestruj szkołę** (lub „Zgłoś placówkę” w menu).



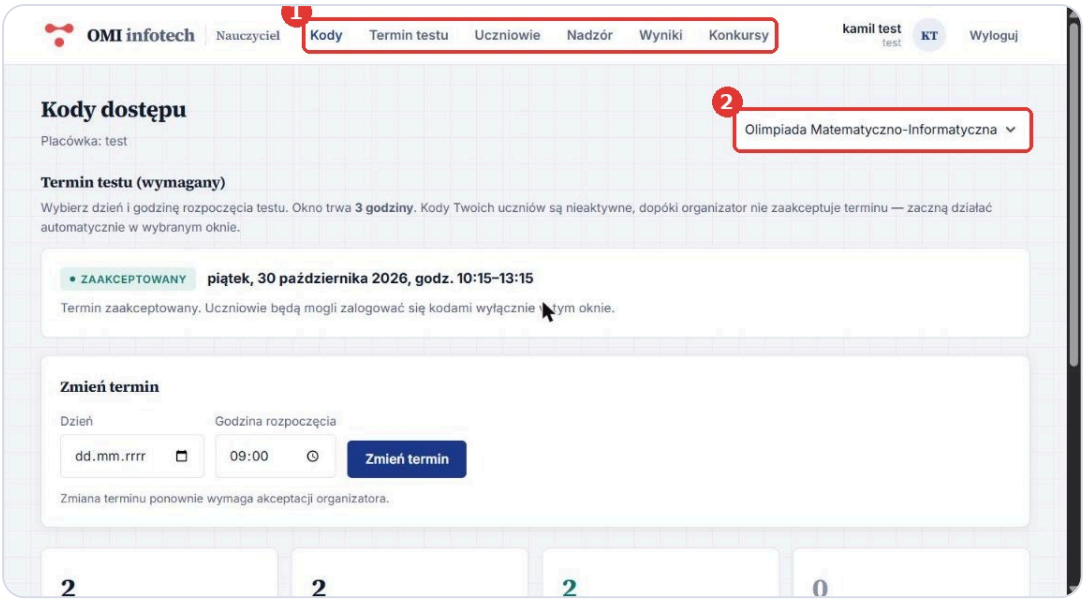
2. Wypełnij **(1)** formularz: nazwa placówki, miejscowość, imię i nazwisko koordynatora, e-mail koordynatora.
3. Kliknij **(2) Wyślij zgłoszenie**.



> Organizator odpowiada w ciągu **2 dni roboczych** — na podany e-mail otrzymasz dane logowania (e-mail i hasło).

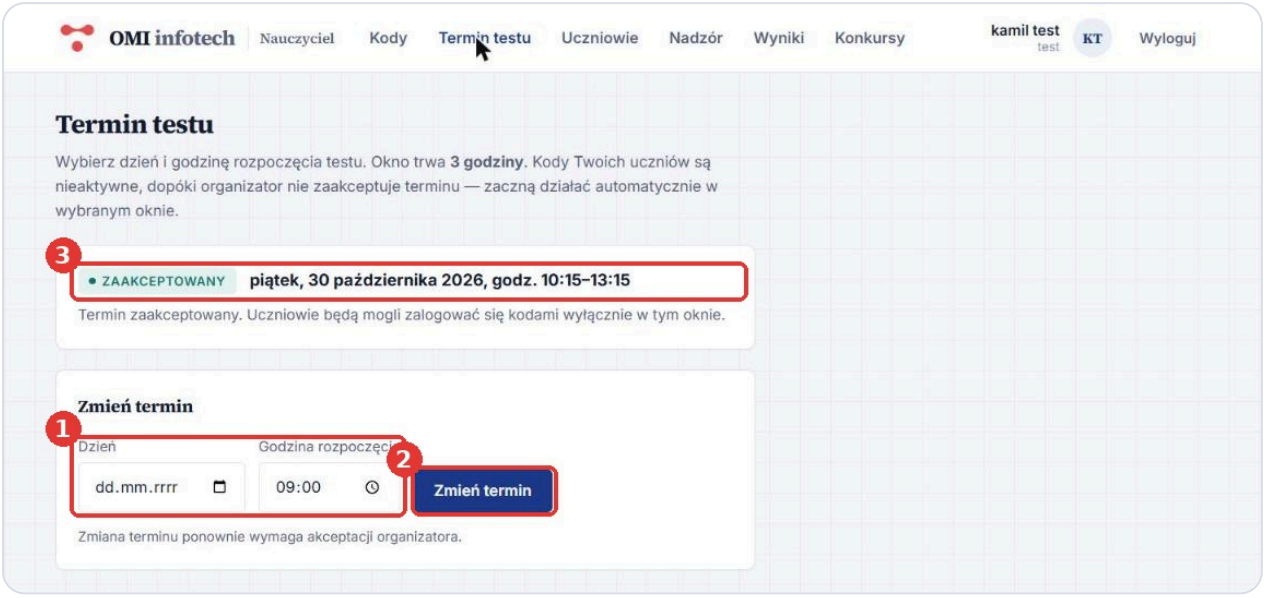
2 Zaloguj się do panelu

1. Na stronie głównej kliknij **(2)** **Panel** w górnym menu (zrzut z kroku 1).
   Uwaga: przycisk „Zaloguj się kodem” jest dla uczniów.
2. Wpisz **e-mail i hasło otrzymane od organizatora** i zatwierdź.
3. Po zalogowaniu zobaczysz panel nauczyciela. **(1)** Menu: Kody, Termin testu, Uczniowie, Nadzór, Wyniki. **(2)** Upewnij się, że wybrany jest konkurs **Olimpiada Matematyczno-Informatyczna**.



3 Wybierz termin testu

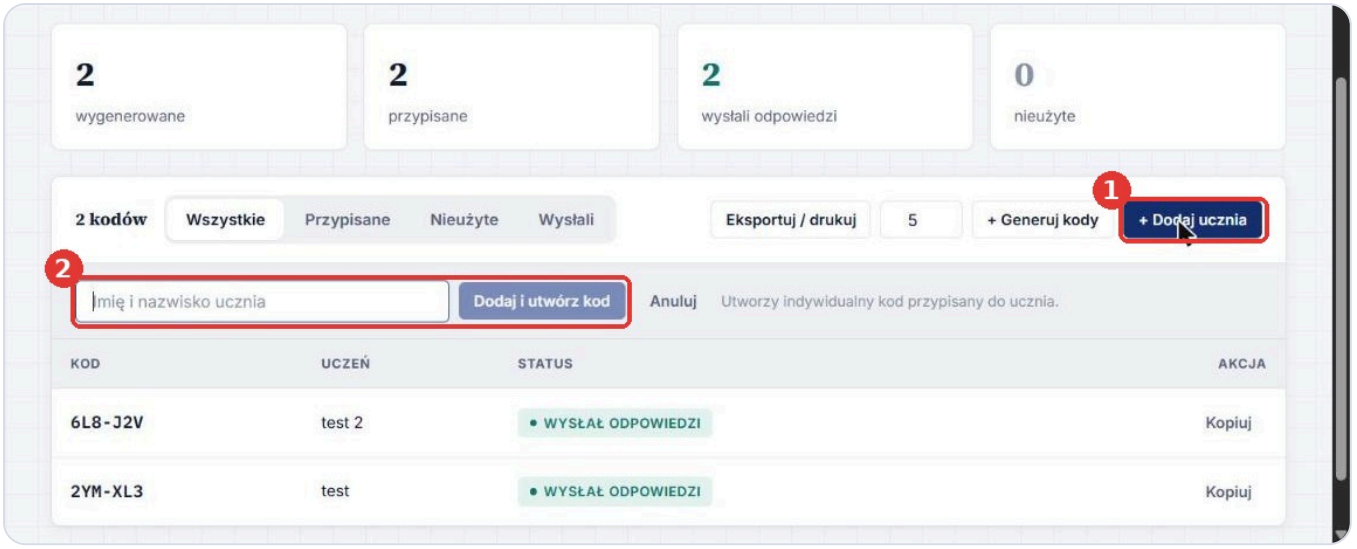
1. Przejdź do zakładki **Termin testu**.
2. **(1)** Wybierz **dzień** i **godzinę rozpoczęcia** (najpóźniej do 31 grudnia 2026). Okno testu trwa **3 godziny**.
3. Kliknij **(2)** **Zapisz / Zmień termin**.
4. **(3)** Poczekaj na status **ZAAKCEPTOWANY** — termin zatwierdza organizator.



> Kody uczniów są **nieaktywne**, dopóki organizator nie zaakceptuje terminu. Potem działają automatycznie **tylko w wybranym oknie**. Każda zmiana terminu wymaga ponownej akceptacji.

4 Dodaj uczniów

1. Przejdź do zakładki **Kody** i przewiń w dół do tabeli kodów.
2. Kliknij **(1)** **+ Dodaj ucznia**.
3. **(2)** Wpisz imię i nazwisko ucznia i kliknij **Dodaj i utwórz kod**. Powtórz dla każdego ucznia.



> Możesz też wpisać liczbę i kliknąć **+ Generuj kody** (kody bez nazwisk), a listę wydrukować przyciskiem **Eksportuj / drukuj**.

5 Przekaż kody uczniom

1. W zakładce **Uczniowie** widzisz listę: **(1)** kod każdego ucznia i jego status (np. „Wysłał odpowiedzi”).
2. **(2)** **Kopiuj** — skopiuj kod i przekaż go uczniowi (lub rozdaj wydruk).
3. W dniu testu uczeń wchodzi na **turniej.bialystok.pl**, wpisuje kod w polu „Masz kod?” i klika **Rozpocznij test**.

